

MXA115 10-BUTTON TRIGGERED MP3 PLAYER (WITHOUT SENSOR AND MICRO SD CARD)

MXA115 วงจรเล่น MP3 10 เสียง ต่อเซ็นเซอร์ได้ (ไม่มีเซ็นเซอร์และ MicroSD Card)

This circuit is a MP3 player which can be connect the sensor for control the operation of circuit. This circuit can be installed to a variety of tasks such as alarm circuit, reception circuit, etc.

TECHNICAL DATA

- Power supply : 5VDC.
- At standby stage the circuit consumes about 25mA and at working stage about 300mA. at speaker 8-ohm 0.25W.
- There are two types of message play: Play Only the message no.1 and Play the message One to One Click (sort).
- It can be connect the external sensor to start the operation of circuit.
- Support MP3 and WMV file (FAT16 and FAT32 file system)
- Maximum support 32GB of the micro SD card.
- Build-in on-board audio power amplifier 3 watts.
- There is the external signal connector for connect the external amplifier.
- PCB dimensions : 2.45 in x 3.01 in.(mainboard)

CONNECTING POINTS FOR APPLICATION

- +5V- point is for connecting to a 5-VDC power supply.
- SP point is for connecting to speaker 8-ohm 0.25-3W.
- SW1-SW10 switch are selecting the message
- PAUSE switch is pause the message or start playing the message.
- PREV/VOL- switch : short press to play previous or long press to decrease volume.
- NEXT/VOL+ switch : short press to play next or long press to increase volume.
- SEN (+,G,IN) is used for connect the sensor (PIR, Coin machine and Switch, etc.).
- OUT (L,G,R) is used for connect the external amplifier. For VRL and VRR are control the volume level for the external amplifier.
- + G 8 20 point is used for the factory only.
- JP1 point is used for select the operation of SW1 and sensor.

- 1.If jumping at "1" position, the circuit will play the message no.1 only.
- 2.If jumping at "LP" position, the circuit will play the message One to One Click with the message will start number 1 to number 10 and restart to number 1 again.

NOTE:

- In case of jumping JP1 point at "1", SW1 switch and sensor will be play only the message no.1. While the circuit is playing, if the user is press SW1 switch or sensor

detecting, the circuit do not start the new message. It will start the new message when the old message is stop playing.

- In case of jumping JP1 at "LP", the circuit will play the message One to One Click with the message will start number 1 to number 10 and restart to number 1 again.
- SW2 to SW10 switch are select the message. In case of the circuit is playing, if the user is press the switch, the circuit will start playing the new message immediately following the switch.

TRANSFER FILES TO MicroSD CARD

- 1.Setting the name of message to 001, 002, etc. and copy the message to MicroSD Card :
 - Message no.1 is setting the name to 001. Message no.2 is setting the name to 002.
 - Message no.3 is setting the name to 003. Message no.4 is setting the name to 004.
 - Message no.5 is setting the name to 005. Message no.6 is setting the name to 006.
 - Message no.7 is setting the name to 007. Message no.8 is setting the name to 008.
 - Message no.9 is setting the name to 009. Message no.10 is setting the name to 010.
- 2.Copy the message One by One to MicroSD Card with start the message no.1 (Do not copy the all message file to one time and do not copy into the folder).

USING

- 1.Put MicroSD Card to MP3 module.
- 2.Supply the power supply to the circuit. LED POWER will be lighted on.
- 3.Press the switch SW1-SW10 any one, the circuit will work follow the switch.
- 4.In case of the circuit is connect with sensor at SENSOR point, the operation will work following JP1. When sensor is working, it will send the signal for control the circuit to playing the message.

SETTING THE SPECIAL PLAYBACK

- MODE 1** One time playing when press and hold the switch.
Setting the operation at mode 1 : press and hold the switch SW10, Blue LED at MP3 module will be lighted on and then press the switch SW2. Release both switch.
- MODE 2** Loop playing when press and hold the switch.
Setting the operation at mode 2 : press and hold the switch SW10, Blue LED at MP3 module will be lighted on and then press the switch SW3. Release both switch.

วงจรมี เป็นวงจรเล่นไฟล์เสียงประเภท MP3 ที่สามารถต่อตัวเซ็นเซอร์ได้หลายรูปแบบ เพื่อเป็นตัวควบคุมการทำงาน วงจรนี้สามารถนำไปติดตั้งได้ หลากหลายงาน เช่น เป็นวงจรถอนกั๊ย, วงจรตอนรับ เป็นต้น

คุณสมบัติ

- ใช้ไฟเลี้ยงวงจร 5 โวลต์ดีซี
- ขณะสแตนด์บาย กินกระแสสูงสุด 25 มิลลิแอมป์
- ขณะทำงาน กินกระแสสูงสุด 300 มิลลิแอมป์ ที่ลำโพง 8 โอห์ม 0.25 วัตต์
- สามารถเลือกการเล่นข้อความได้ 2 แบบ คือ แบบเล่นเฉพาะข้อความที่ 1 เท่านั้นและแบบเล่นทีละข้อความต่อการทริก 1 ครั้ง (ไล่ลำดับ)
- สามารถต่อเซ็นเซอร์ภายนอกได้ เพื่อเริ่มการทำงานของวงจร
- ตัววงจรรองรับไฟล์ MP3 และ WMV รวมทั้งเป็นไฟล์ระบบ FAT16 และ FAT32
- สามารถใช้ได้กับการ์ด MicroSD หน่วยความจำสูงสุดที่รองรับ 32GB
- มีวงจรถ่ายเสียงขนาด 3 วัตต์ ออกภายนอก
- มีจุดต่อสำหรับต่อวงจรถ่ายเสียงภายนอกได้
- ขนาดแผ่นวงจรพิมพ์ 2.45x3.01 นิ้ว (แผ่นวงจรถ่ายพิมพ์)

จุดต่อใช้งานและสวิตซ์ต่างๆ

- จุด +5V- เป็นจุดต่อไฟตรง ขนาด 5 โวลท์ เพื่อนำไปเลี้ยงวงจรทั้งหมด
- จุด SP เป็นจุดต่อลำโพง ขนาด 8 โอห์ม 0.25-3 วัตต์
- สวิตซ์ SW1-SW10 เป็นสวิตซ์เลือกเล่นเสียงข้อความ
- สวิตซ์ PAUSE เป็นสวิตซ์หยุดการเล่นชั่วคราว โดยกด 1 ครั้งจะหยุด และกดอีก 1 ครั้ง จะเล่นเสียงข้อความต่อ

- สวิตซ์ PREV/VOL- เป็นสวิตซ์เลื่อนลำดับข้อความไปลำดับก่อนหน้า ถ้ากดสวิตซ์นี้ค้างเอาไว้ จะเป็นการลดระดับเสียงลง
- สวิตซ์ NEXT/VOL+ เป็นสวิตซ์เลื่อนลำดับข้อความไปลำดับถัดไป ถ้ากดสวิตซ์นี้ค้างเอาไว้ จะเป็นการเพิ่มระดับเสียงขึ้น
- จุด SEN (+,G,IN) เป็นจุดต่อเซ็นเซอร์ต่างๆ เช่น PIR, เครื่องหยอดเหรียญ หรือสวิตซ์ต่างๆ เป็นต้น

- จุด OUT (L,G,R) เป็นจุดต่อกับวงจรถ่ายเสียงภายนอก โดยมี VRL และ VRR เป็นตัวปรับระดับความดังของเสียง ที่ไปต่อเข้ากับวงจรถ่ายเสียงภายนอก
- จุดต่อ + G 8 20 เป็นจุดต่อสำหรับโรงงานผู้ผลิตเท่านั้น
- จุดต่อ JP1 เป็นจุดเลือกการทำงานของสวิตซ์ SW1 และตัวเซ็นเซอร์เท่านั้น โดยการทำงานจะเป็นดังนี้

- 1.ถ้าจัมป์ไปทางตำแหน่ง "1" จะเป็นการเล่นข้อความที่ 1 เท่านั้น

2.ถ้าจัมป์ไปทางตำแหน่ง "LP" จะเป็นการเล่นทีละข้อความต่อการทริก 1 ครั้ง โดยเริ่มจากข้อความที่ 1 ไปจนถึงข้อความสุดท้าย แล้ววงจรถ่ายเสียงข้อความที่ 1 ใหม่

หมายเหตุ :

- ในกรณีที่จัมป์ JP1 ไปทางตำแหน่ง "1" สวิตซ์ SW1 และตัวเซ็นเซอร์ จะเล่นเฉพาะข้อความที่ 1 เท่านั้น และในขณะที่เล่นข้อความอยู่ ถ้ามีการกดสวิตซ์ SW1 หรือตัวเซ็นเซอร์ วงจรก็จะยังคงเล่นข้อความต่อไปจนจบข้อความ
- ในกรณีที่จัมป์ JP1 ไปทางตำแหน่ง "LP" เมื่อมีการทริกจากตัวเซ็นเซอร์ ข้อความจะถูกเล่นไล่ตามลำดับของข้อความ เมื่อครบ 10 ข้อความ ก็จะวนกลับมาที่ข้อความที่ 1 ใหม่ (การเล่น 1 ข้อความต่อการทริก 1 ครั้ง)
- สวิตซ์ SW2-SW10 จะทำการอ่านข้อความที่บันทึกไว้ตามลำดับ และในขณะที่เล่นข้อความอยู่ ถ้ามีการกดสวิตซ์ วงจรก็จะเริ่มเล่นข้อความใหม่อีก ครั้งตามตำแหน่งการกดสวิตซ์

ลำดับการเล่นข้อความ

- 1.บันทึกไฟล์ข้อความลงบน MicroSD Card โดยให้ทำการตั้งชื่อลำดับข้อความก่อนบันทึก ดังนี้

ข้อความที่ 1 ให้ตั้งชื่อเป็น 001	ข้อความที่ 2 ให้ตั้งชื่อเป็น 002
ข้อความที่ 3 ให้ตั้งชื่อเป็น 003	ข้อความที่ 4 ให้ตั้งชื่อเป็น 004
ข้อความที่ 5 ให้ตั้งชื่อเป็น 005	ข้อความที่ 6 ให้ตั้งชื่อเป็น 006
ข้อความที่ 7 ให้ตั้งชื่อเป็น 007	ข้อความที่ 8 ให้ตั้งชื่อเป็น 008
ข้อความที่ 9 ให้ตั้งชื่อเป็น 009	ข้อความที่ 10 ให้ตั้งชื่อเป็น 010
- 2.หลังจากเปลี่ยนไฟล์ข้อความเรียบร้อยแล้ว ให้ทำการบันทึกข้อความทีละข้อความ โดยเริ่มจากไฟล์ 001 ก่อน (ห้ามบันทึกทุกไฟล์พร้อมกันและจะต้องไม่นำไปใส่ไว้ในฟลैตเตอร์ใดๆ ทั้งสิ้น)

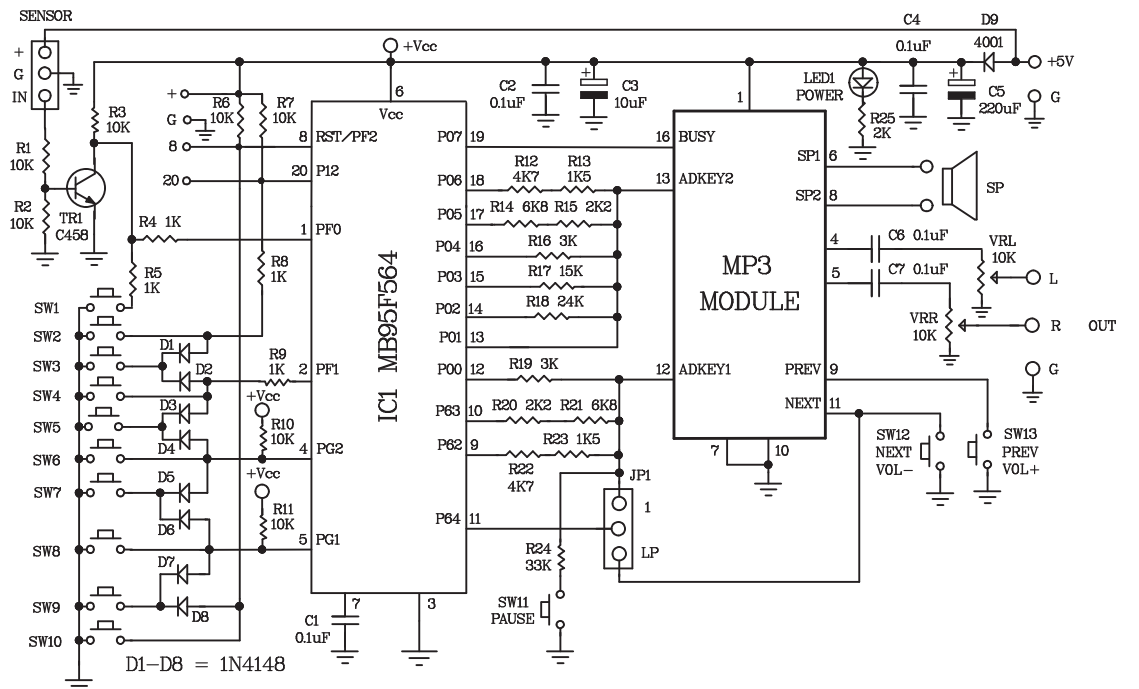
การใช้งาน

- 1.ให้ทำการใส่การ์ด MicroSD เข้าที่ MP3 Module
- 2.ทำการจ่ายไฟ หลอด LED POWER จะติด
- 3.ถ้ามีการกดสวิตซ์ SW1-SW10 ตัวใดตัวหนึ่ง วงจรจะทำการเล่น ข้อความ ณ ลำดับ นั้นๆ
- 4.ในกรณีที่มีการต่อตัวเซ็นเซอร์ที่ตำแหน่ง SENSOR จะทำงานตาม การจัมป์ JP1 โดยเมื่อมีเซ็นเซอร์ทำงาน ตัวเซ็นเซอร์ จะทำการส่งสัญญาณไปยังให้เล่นข้อความ

การตั้งการเล่นแบบพิเศษ

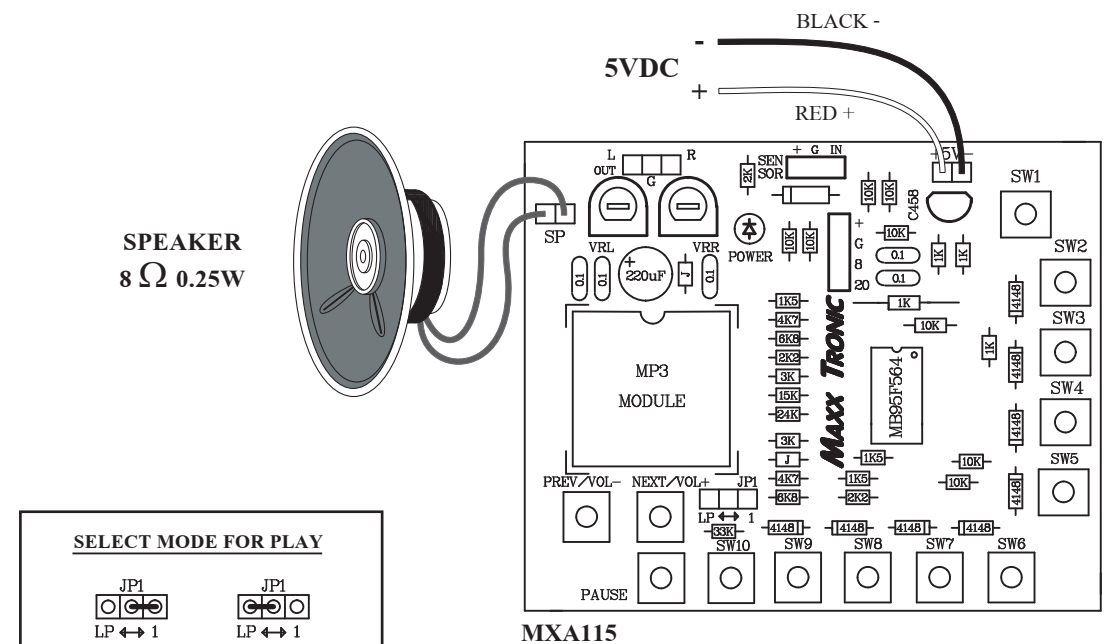
- โหมด 1** ทำงานครั้งเดียว เมื่อกดสวิตซ์ค้าง
การตั้งการทำงาน ให้วงจรถ่ายเสียงในโหมด 1 กดสวิตซ์ SW10 ค้างเอาไว้ สังเกต LED สีน้ำเงินที่โมดูล MP3 จะติด จากนั้นกดสวิตซ์ SW2 แล้วจึงปล่อยสวิตซ์ทั้ง 2 ตัว
- โหมด 2** ทำงานวนวน เมื่อกดสวิตซ์ค้าง
การตั้งการทำงาน ให้วงจรถ่ายเสียงในโหมด 2 กดสวิตซ์ SW10 ค้างเอาไว้ สังเกต LED สีน้ำเงินที่โมดูล MP3 จะติด จากนั้นกดสวิตซ์ SW3 แล้วจึงปล่อยสวิตซ์ทั้ง 2 ตัว

CIRCUIT DIAGRAM



INSTALLATION OF

THE 10-BUTTON TRIGGERED MP3 PLAYER CIRCUIT



SELECT MODE FOR PLAY

